

type

mtl::matrix::crtp\_base\_matrix< dense2D< Value, Parameter >, Value, std::size\_t >

mtl::matrix::crtp\_base\_matrix< dense2D< Value, Parameters >, Value, std::size\_t >

mtl::matrix::crtp\_base\_matrix< morton\_dense< Elt, BitMask, Parameters >, Elt, std::size\_t >

mtl::matrix::crtp\_base\_matrix< morton\_dense< Value, BitMask, Parameter >, Value, std::size\_t >

mtl::matrix::crtp\_base\_matrix< multi\_vector< Vector >, Collection< Vector >::value\_type, Collection< Vector >::size\_type >

mtl::vector::crtp\_base\_vector< dense\_vector< Value, Parameters >, Value, std::size\_t >

mtl::vector::crtp\_base\_vector< strided\_vector\_ref< Value, Parameters >, Value, std::size\_t >

mtl::traits::detail::range\_transposer< glas::tag::col, Matrix >

mtl::traits::detail::range\_transposer< glas::tag::row, Matrix >

mtl::traits::detail::range\_transposer< Tag, Matrix >

mtl::traits::detail::range\_transposer< tag::major, Matrix >